

# PERATURAN WALI KOTA SIBOLGA

NOMOR 23 TAHUN 2023

TENTANG

PEDOMAN PELAKSANAAN PEMBERIAN BANTUAN SOSIAL BAGI USTADZ,  
IMAM, BILAL, RUBIAH, GHARIM, PETUGAS PEMUKUL LONCENG GEREJA,  
PETUGAS KEBERSIHAN GEREJA DAN SINTUA DI KOTA SIBOLGA

## ABSTRAK

bahwa dalam upaya memberikan apresiasi dan upaya peningkatan pemberdayaan sosial kepada para petugas di mesjid dan gereja yang ada di Kota Sibolga, perlu peran Pemerintah Kota untuk memberikan bantuan sosial berupa santunan kepada Ustadz, Imam, Bilal, Rubiah, Gharim, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua di Kota Sibolga;

Maksud Bansos kepada Ustadz, Imam, Bilal, Rubiah, Gharim, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua bertujuan memberikan apresiasi atas pelaksanaan tugas dan mengurangi beban ekonomi kebutuhan hidup Ustadz, Iman, Bilal, Rubiah, Ghahm, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua terutama menjelang pelaksanaan HBKN.

Manfaat Bansos kepada Ustadz, Imam, Bilal, Rubiah, Gharim, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua adalah :

- a. memberikan motivasi kepada para penerima untuk meningkatkan pelayanan kepada masyarakat dalam menjalankan ibadah kepada Tuhan Yang Maha Esa; dan
- b. dapat dipergunakan dalam memenuhi kebutuhan hidup para penerima bansos

Peraturan Wali Kota ini mengatur tentang hal-hal sebagai berikut :

1. Ketentuan umum
2. Tujuan dan manfaat
3. Penerima bansos Ustadz, Imam, Bilal, Rubiah, Gharim, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua
4. Besaran bansos Ustadz, Imam, Bilal, Rubiah, Gharim, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua

5. Mekanisme pendataan dan penyaluran bansos Ustadz, Imam, Bilal, Rubiah, Gharim, Petugas Pemukul Lonceng Gereja, Petugas Kebersihan Gereja dan Sintua
6. Pembiayaan
7. Pengelolaan pengaduan
8. Monitoring dan evaluasi
9. Ketentuan Penutup

Catatan :

- Peraturan Wali Kota ini mulai berlaku pada tanggal diundangkan pada tanggal 16 Maret 2023